



# Istruzioni per il test cognitivo online

## *Introduzione*

Questo documento intende offrire un supporto “step by step” per agevolare il più possibile l'accesso alla piattaforma Millisecond che ospita il test cognitivo associato al questionario sull'esposizione a campi e schermi.

Le istruzioni e le figure che riportiamo di seguito si riferiscono all'utilizzo dei più comuni sistemi operativi, ovvero Microsoft Windows e macOS.

Il punto di partenza, in entrambe le situazioni, è dato dal **tuo PIN personale che sarà composto da 6 cifre numeriche** e che ti suggeriamo di annotare poiché in fase di accesso alla piattaforma ti verrà chiesto di digitarlo due volte (attenzione: non utilizzare eventuali PIN presenti nelle figure di questo documento).

**Importante! Il gioco dovrà essere eseguito da tuo/a figlio/a in modo autonomo, in tranquillità e senza interferenze esterne (se non un eventuale aiuto da parte tua per capire come giocare, e per far partire il test).**

# ***Istruzioni per Microsoft Windows***

## ***Installazione dell'applicativo Millisecond***

Seguendo il link <https://mili2nd.eu/gsdc> accederai alla schermata che contiene le prime istruzioni per installare l'applicativo necessario ad avviare il test "Gioco della griglia" (Fig 1).

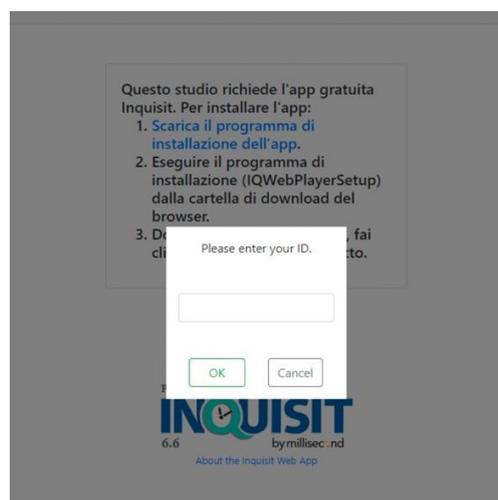
*Figura 1. Schermata iniziale di accesso alla piattaforma Millisecond*



Una volta cliccato *Scarica il programma di installazione dell'app*, potrai eseguire il programma di installazione andando nella tua cartella di download e cliccando sul file *IQWebPlayerSetup\_661.exe*.

Il sistema ti avviserà con un messaggio di conferma in inglese dell'avvenuta installazione (*The Inquisit 6 Player was successfully installed*). Questa semplice operazione ti condurrà alla "porta d'accesso" del test vero e proprio (Fig 2).

*Figura 2. Schermata di accesso al test cognitivo, con il campo per inserire il PIN*



## Avvio del test

Per avviare il test ti verrà richiesto di inserire il tuo ID cioè il **PIN personale** da te già ricevuto. Una volta digitata la sequenza numerica del tuo PIN, cliccando su *OK* ti verrà richiesto di inserirlo nuovamente per conferma.

L'installazione necessita di qualche secondo di attesa: non ti allarmare, dopo pochi secondi apparirà la schermata in cui comparirà il pulsante *START* che, una volta cliccato, ti farà entrare direttamente nel "Gioco della griglia" (Fig 3).

Figura 3. Schermata del gioco della griglia



Quando tuo/a figlio/a sarà pronto/a, potrà cliccare sul pulsante *Continua* e, subito dopo, su *Inizio* (considera che, dal momento in cui si avvia il test e fino al suo termine, lo schermo sarà occupato esclusivamente dalle schede del gioco e non sarà possibile utilizzare il computer per altre funzioni e/o applicazioni).

La fine del test viene annunciata da una schermata in inglese che comunica il completamento della sessione e ringrazia per la partecipazione.

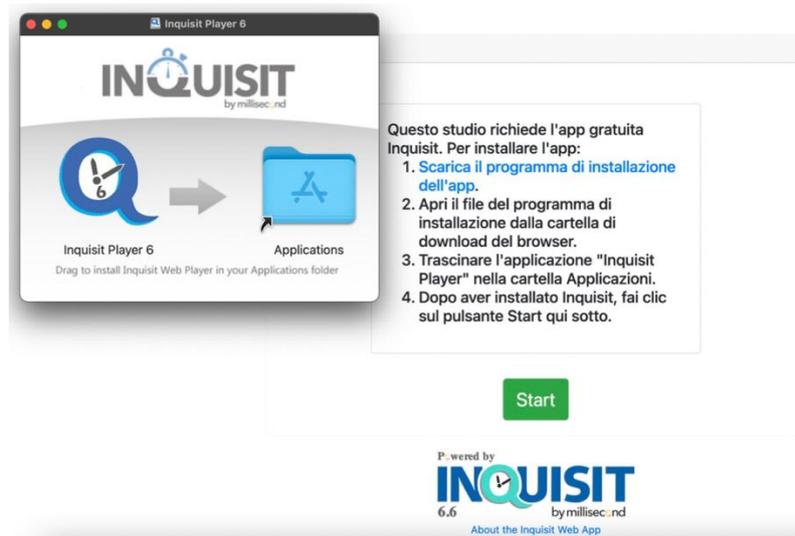
# Istruzioni per macOS

## Installazione dell'applicativo Millisecond

Seguendo il link <https://mili2nd.eu/gsdsc> accederai alla schermata che contiene le prime istruzioni per installare l'applicativo necessario ad avviare il test "Gioco della griglia".

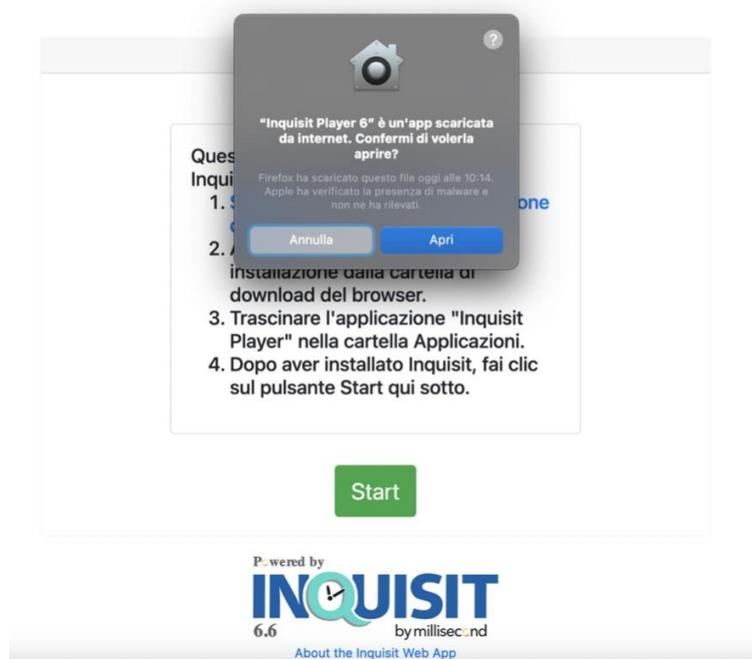
Dopo aver cliccato su *Scarica il programma di installazione dell'app*, trascina l'icona di Inquisit Player 6 sull'icona *Applications* (Fig 4).

Figura 4. Schermata iniziale di accesso alla piattaforma Millisecond



Dopo aver consentito di aprire il programma esecutivo, clicca su *Apri* (Fig 5). Questa semplice operazione ti condurrà alla "porta d'accesso" del test vero e proprio.

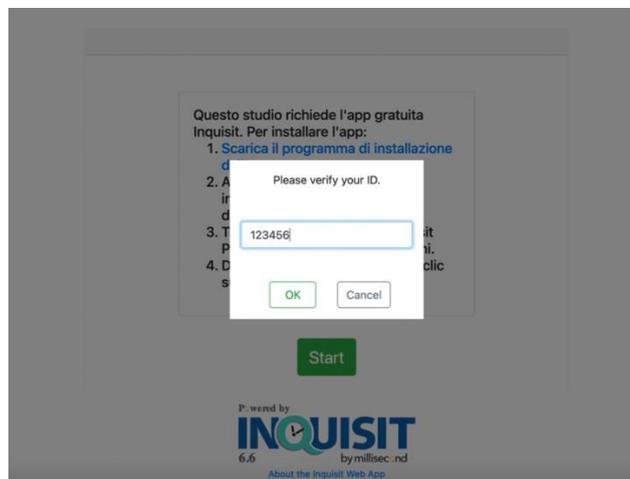
Figura 5. Schermata di avvio applicativo



## Avvio del test

Per avviare il test ti verrà richiesto di inserire il tuo ID cioè il **PIN personale** da te già ricevuto. Una volta digitata la sequenza numerica del tuo PIN, cliccando su *OK* ti verrà richiesto di inserirlo nuovamente per conferma (Fig 6).

Figura 6. Schermata di accesso al test cognitivo con il campo per inserire il PIN



L'installazione necessita di qualche secondo di attesa: non ti allarmare, dopo pochi secondi apparirà la schermata in cui comparirà il pulsante *START* che, una volta cliccato, ti farà entrare direttamente nel "Gioco della griglia" (Fig 7).

Figura 7. Schermata del gioco della griglia



Quando tuo/a figlio/a sarà pronto/a, potrà cliccare sul pulsante *Continua* e, subito dopo, su *Inizio* (considera che, dal momento in cui si avvia il test e fino al suo termine, lo schermo sarà occupato esclusivamente dalle schede del gioco e non sarà possibile utilizzare il computer per altre funzioni e/o applicazioni).

La fine del test viene annunciata da una schermata in inglese che comunica il completamento della sessione e ringrazia per la partecipazione.